

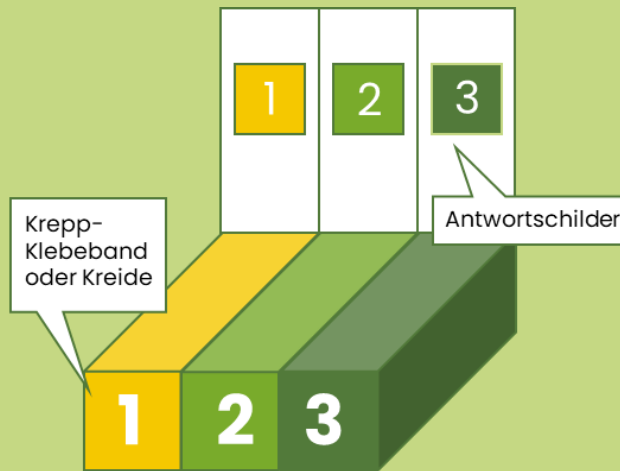


Spiel: 1, 2 oder 3 (Bio-Label)

 10 min Aufbau 10-15 min Spiel 10 min Abbau	 Raum mit Platz zum Bewegen	 Ab 10 Jahren	 Bis 20 Teilnehmende  1 Betreuer*in	 Keine Vorkenntnisse
--	--	--	--	---

▶ Ablauf

Wie in der Kinder-Sendung „1, 2 oder 3“ treten die Teilnehmenden in Teams gegeneinander an. Es werden Quizfragen mit je drei Antwortmöglichkeiten gestellt. Die Nummern 1, 2 und 3 werden auf Schildern an einer Wand befestigt oder per Beamer angeworfen. Auf dem Boden vor der Wand ist je ein Feld markiert, das der Antwortmöglichkeit zugeordnet ist. Der/die Betreuende stellt eine Frage und die Teilnehmenden laufen los, springen von Feld zu Feld und stellen sich schließlich auf das Feld der Antwort, die sie für richtig halten. Wer auf dem richtigen Feld steht, bekommt einen Punkt. Die Punkte werden per Strichliste gezählt oder es werden, wie beim Original-„1, 2 oder 3“, kleine Bälle als Punkte ausgegeben. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.



Material

- Beispiel für Fragen und Antworten
- Zahlenschilder oder PowerPoint-Folien zum Anwerfen für Beamer
- Krepp-Klebeband oder Kreide zum Markieren der Antwort-Felder
- Flipchart und Stift/Bälle zum Punkte zählen
- Ggf. Hintergrundmusik (siehe Tipps)



Vorbereitung

- Fragen und Antworten vorbereiten/ausdrucken
- Antwortfelder auf dem Boden aufmalen/aufkleben
- Zahlenschilder ausdrucken und aufhängen bzw. an die Wand werfen
- Flipchart/Bälle zum Punkte-Zählen bereitstellen

Gespräch

Vor dem Spiel werden (je nach Vorwissen der Gruppe) die verschiedenen Label besprochen (*EU- und staatliches Siegel sind jeweils von der EU bzw. Deutschland gesetzlich geregelt, die Regeln von Bioland-, Demeter- und Naturland-Siegel werden von Anbauverbänden festgelegt*).

Nach dem Spiel werden die Ergebnisse reflektiert, z. B. mit diesen Fragen:

- Was hat euch überrascht? Was war neu für euch? Was wusstet ihr schon?
- Würdet ihr eher Lebensmittel mit den Bio-Siegeln oder ohne kaufen? Was spricht dafür/dagegen? Für welche Siegel würdet ihr euch beim Einkaufen am ehesten entscheiden?

Tipps:

- Musik läuft, während die Teilnehmenden hin- und herspringen. Stoppt die Musik, müssen sich alle schnell für ein Feld entscheiden.
- Das Spielprinzip kann für jedes beliebige Thema genutzt werden – z. B. zum Kennenlernen von Lebensmitteln mit Fragen wie „Welches Bild zeigt die Zwiebel?“ und drei Bildern von verschiedenen Gemüsesorten als Antwortmöglichkeiten. Ein weiteres „1, 2 oder 3“ zum Thema Saisonalität ist in dieser Sammlung zu finden.

Hashtags

#Bewegungsspiel #Quiz
#Mini-Spiel #Fair #Bio
#Tierwohl