







## Open Broadcast Software (OBS)

OBS ist ein Open Source Programm für Videoaufnahmen und Livestreaming. Mit ihm lassen sich vielseitige Videoprojekte durchführen, wie

-  Bildschirmaufnahmen für Tutorials
-  Livestreaming über Plattformen wie YouTube oder Twitch
-  Flexible Positionierung von Elementen (z.B. Bilder, Texte, Kamera, Bildschirmfreigaben)
-  Green- und Bluescreenaufnahmen

Für die Aufnahme der obigen Projekte erstellen Sie in OBS sogenannte Szenen. In jeder Szene legen Sie fest, welche Quellen Sie nutzen. Quellen sind z.B. Mikrofone, Kameras, Bildschirmfreigaben. Dies erfolgt über Maussteuerung. Nach der Szeneneinrichtung lässt sich OBS über Hotkeys (Tastaturbefehle) steuern. Diese müssen zunächst in den Einstellungen definiert werden.

 OBS ist nur für Aufnahmen gedacht. Nachbearbeitungen sind nicht möglich. Für sämtliche **Nachbereitungen können Sie Ihr exportiertes Video in Panopto hochladen.**

 Eine Einführung in die Arbeit gibt es in folgenden Videos und Dokumenten:

 [Open Broadcaster Software Tutorial in 194 Sekunden](#)

 Dozierende erhalten Audacity in dem **ZIMT-Kiosk der EUF**. Studierende können die Software **kostenfrei auf der [Webseite von OBS herunterladen.](#)**